



**SORBONNE
UNIVERSITÉ**

Fiche de poste

Lead Developer Fullstack

Portail de jeux Sorbonne Université

Contexte

Sorbonne Université est la plus grande université multidisciplinaire française, et se trouve à la pointe de la recherche scientifique internationale. Elle développe un **portail de jeux vidéo éducatifs à destination des étudiant-es de tous cursus universitaires**, qui sort en octobre 2018.

Notre objectif ? **Proposer des jeux de qualité dans la lignée de la scène indé**, pour convenir aux attentes d'un public habitué aux meilleures productions de ce domaine. Pour cela, notre équipe est composée de professionnel-les du jeu vidéo "traditionnel", et nous suivons des exigences de qualité ludique, artistique et narratives élevées.

Le portail web mettant à disposition ces jeux se doit d'être lui aussi au niveau des portails les plus utilisés (Steam, GOG.com, itch.io) avec les fonctionnalités classiques de ceux-ci (consultation de pages de jeu, aspects réseau social, notation de jeux...).

Le portail intègre aussi une dimension de **recherche scientifique**, avec la collecte et le traitement des données de parties des joueurs dans un objectif d'amélioration des jeux et des méthodes pédagogiques.

Quelques exemples des jeux déjà développés : un *puzzle-game* basé sur la physique où vous incarnez un savant fou qui veut détruire la Terre dans un univers retrowave, un quiz multi-discipline, une escape room virtuelle de sensibilisation à la pédagogie, et un *text adventure* sur les fake news au croisement de Ace Attorney et Papers Please, dont un trailer est visible ici : <https://www.youtube.com/watch?v=XrjSt4G5J5I>





Et bien d'autres à venir ! Les nombreux partenariats mis en place permettent à ce portail de se donner comme objectif de **constituer la référence de plateforme de jeux éducatifs pour public étudiant à l'échelle européenne.**

Enfin, ce projet comporte une **forte dimension citoyenne** : si nous créons du divertissement de qualité, c'est pour le mettre au service de l'intelligence du public. Nous rendons des notions complexes accessibles via une forme attractive, et nous proposons de nouvelles manières d'apprendre. Et comme nous souhaitons mettre la connaissance à disposition de tout le monde, les jeux sont mis à disposition gratuitement. **Nous rejoindre, c'est participer à un projet qui a du sens : mettre le meilleur du jeu et des sciences au service de l'intérêt public.**

Dans ce contexte, un poste de **Lead Developer Fullstack** est proposé pour remplacer, de manière temporaire ou définitive, le Lead Developer Fullstack ayant participé à la fondation du projet, forcé de prendre une pause pour raisons de santé (indépendantes du travail !) et ainsi **mener le développement du portail et de la solution de stockage et traitement des données de jeu, et diriger l'équipe de développement web**, en collaboration avec les responsables du projet et le directeur créatif.



Compétences demandées

Nécessaires :

- Angular 2+ (angularJS a.k.a angular 1 insuffisant)
- NodeJS
- Express
- Base de données SQL
- HTML, CSS, Git
- Capacité à guider l'équipe de développement subordonnée et lui expliquer clairement les besoins.
- Capacité à dialoguer avec des interlocuteurs de différents corps de métiers et univers professionnels (université, jeu vidéo, enseignants, ingénieurs pédagogiques).



Bonus :

- Bootstrap
- Less
- Expérience avec un système d'authentification CAS
- Karma (module de tests pour angular)
- Sinon.JS (module de tests pour nodeJS)
- Tincan et/ou Caliper
- Expérience avec un LRS/autre système de stockage de données pédagogiques

Informations pratiques

- **Dates** : D'octobre à décembre 2018, avec possibilité éventuelle de pérennisation du poste en fonction des circonstances.

- **Lieu** : Campus Pierre et Marie Curie : Paris, 5ème arrondissement, métro Jussieu.

- **Nature du contrat** : CDD niveau Ingénieur d'Etude 1ère classe, de préférence à temps partiel (50%) pour la première session jusqu'à décembre, négociable.

- **Rémunération** : 1700 à 2000€ net selon profil et expérience.

- **Rythme** : 7h/jour. Nous accordons de l'importance à la qualité des conditions de travail des travailleur-ses : pas de crunch, flexibilité des horaires dans la mesure du possible, etc.

- Merci d'envoyer les candidatures uniquement à playatupmc-recrutement@listes.upmc.fr